* Exception(예외 처리) : 예기치 못한 예외적인 상황들의 처리 (게임쪽에서는 잘 안쓰는 경향이 있음)

예외사항을 처리할 수 있다. Ex) 정수를 0으로 나눈다면 크래쉬가 나기 마련,

하지만 try에서 0으로 나누었을 때, catch에서 걸리게 됨.

텍스트, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명